

# Beta **AW** LED Tracklight

## Technische Detailbeschreibung

### Kenndaten

- Produkttyp: Richtstrahler
- Produzent: SML
- Familie: Beta Serie
- Artikelnummer: EL-Beta-AW-30T-830-35

### Lichttechnik:

- Lichtlenkung: facettierter Darklightreflektor aus Reinalluminium
- Abstrahlwinkel: eng strahlend (35° FWHM)
- Symmetrie: rotations-symmetrisch
- Lichtaustritt: direkt strahlend

### Bestückung:

- Citizen COB LED
- Nettolichtstrom: 2600 lm
- Lichtausbeute: 73 lm/W
- Farbtemperatur: 3000K
- Farbwiedergabeindex: CRI: > 80
- Standardfarbabweichung (initial McAdam): SDCM-3
- Systemleistung: 36 W

### Betriebsgerät:

- Vorschaltgerät: LED Konstantstrom Driver (integriert)

### Material/Farbe:

- Leuchtgehäuse: Aluminium, Druckguss, lackiert, 359° drehbar, um 90° schwenkbar

### Montage:

- Montageart, Montageort: 3 Phasen Stromschiene, deckenmontiert oder abgehängt

### Elektrischer Anschluss:

- Nennspannung: 220 - 240V/50-60Hz

### Abmessung:

- Durchmesser: 90 mm

### Approbation:

- Schutzart: IP20
- Schutzklasse: SK I (Schutzerdung)
- Zulässige Umgebungstemperatur +10°C bis +40°C
- Prüfzeichen: CE

### Lebensdauer:

- Lebensdauer: Lebensdauer = 50.000h (L80/B10), (bei UT max.; 80% Lichtstrom)

### Zubehör:

- Blending (Artikel Nr. EL-AG-RM-B)
- Wabenraster (Artikel Nr. EL-HM-M)

**SML** | EL-Beta-AW-30T-830-35

Diese Leuchte enthält eingebaute LED-Lampen

Die LED-Lampen können in der Leuchte nicht ausgetauscht werden

874/2012

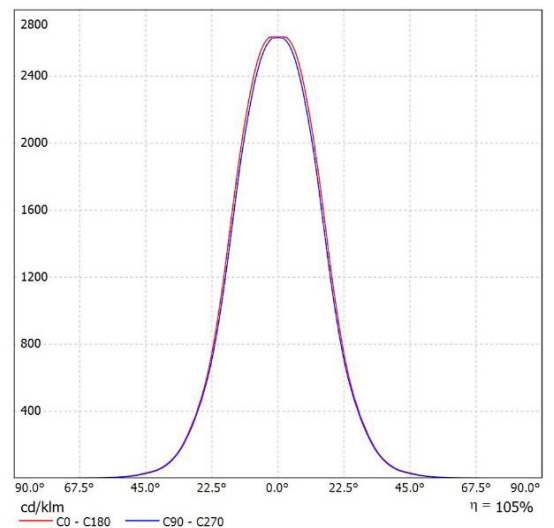
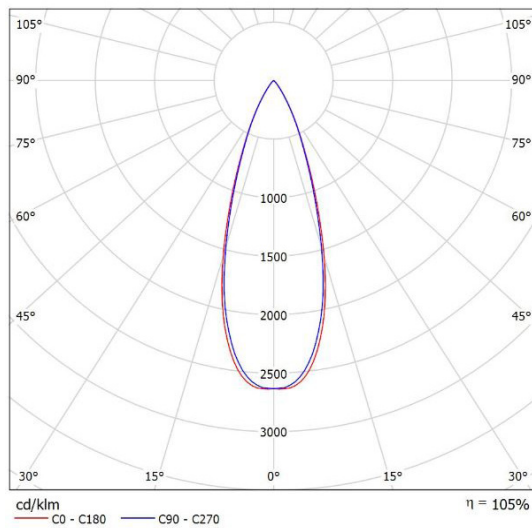
Model Nr.	Lichtfarbe	Lumen	Abstrahlwinkel	Systemleistung	Farbwiedergabe
EL-Beta-AW-30T-830-35-D-(X)	3000K	2600LM	35°	36W	> 80

X = F für On/OFF

X = A für 1-10V Dim

### LED Driver

- Interner Driver
- Dim/1-10V Dim als Option
- Driver: Standard Tridonic



Blendungsbewertung nach UGR										
ρ Decke	70	70	50	50	30	70	70	50	50	30
ρ Wände	50	30	50	30	30	50	30	50	30	30
ρ Boden	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
Raumgröße X Y	Blickrichtung quer zur Lampenachse					Blickrichtung längs zur Lampenachse				
2H	15.1	15.7	15.3	15.9	16.1	14.7	15.4	15.0	15.6	15.8
3H	14.9	15.5	15.2	15.8	16.0	14.6	15.2	14.9	15.5	15.7
4H	14.9	15.4	15.2	15.7	16.0	14.6	15.1	14.9	15.4	15.6
6H	14.8	15.3	15.1	15.6	15.9	14.5	15.0	14.8	15.3	15.6
8H	14.8	15.3	15.1	15.6	15.9	14.5	15.0	14.8	15.3	15.6
12H	14.7	15.2	15.1	15.5	15.8	14.4	14.9	14.8	15.2	15.5
4H	14.9	15.4	15.2	15.7	15.9	14.6	15.1	14.9	15.4	15.6
3H	14.8	15.2	15.1	15.5	15.9	14.5	14.9	14.8	15.2	15.5
4H	14.7	15.1	15.1	15.4	15.8	14.4	14.8	14.8	15.1	15.5
6H	14.6	15.0	15.0	15.3	15.7	14.3	14.7	14.7	15.0	15.4
8H	14.6	14.9	15.0	15.3	15.7	14.3	14.6	14.7	15.0	15.4
12H	14.6	14.8	15.0	15.2	15.6	14.3	14.5	14.7	14.9	15.3
8H	14.6	14.9	15.0	15.3	15.7	14.3	14.6	14.7	15.0	15.4
6H	14.5	14.8	15.0	15.2	15.6	14.2	14.4	14.7	14.9	15.3
8H	14.5	14.7	15.0	15.1	15.6	14.2	14.4	14.6	14.8	15.3
12H	14.4	14.6	14.9	15.1	15.5	14.1	14.3	14.6	14.7	15.2
12H	14.6	14.8	15.0	15.2	15.6	14.3	14.5	14.7	14.9	15.3
6H	14.5	14.7	14.9	15.1	15.6	14.2	14.4	14.6	14.8	15.3
8H	14.4	14.6	14.9	15.0	15.5	14.1	14.3	14.6	14.7	15.2
Variation der Beobachterposition für Leuchtenabstände S										
S = 1.0H	+5.1 / -8.3					+5.1 / -8.5				
S = 1.5H	+7.8 / -10.4					+7.8 / -10.6				
S = 2.0H	+9.8 / -11.5					+9.8 / -11.7				
Standardtabelle	BK00					BK00				
Korrektursummand	-3.4					-3.7				
Korrigierte Blendindizes bezogen auf 2374lm Gesamtlichtstrom										

Die UGR-Werte werden gemäß CIE Publ. 117 berechnet. Spacing-to-Height-Ratio = 0.25.

